

# Sledy vlaků

## pomůcka pro hráče Ph a Ph-Vs

### 1. Úvod

Simulace provozu v oblastech „Praha hlavní nádraží“ a „Praha hlavní nádraží + Praha Vršovice“ je poměrně náročná. Jde zejména o:

- množství současně aktivní vlaků (tj. jsou aktuálně zobrazeny v „pragotronu“)
- různé typy požadavků na zpracování vlaků – od prostého průjezdu vlaku bez zastavení až po např. přepřahy lokomotiv)
- různou dobu pobytu vlaků ve stanici.

Na základě vlastních hráčských zkušeností (vůbec se nepovažuji za zkušeného hráče) jsem si musel vypracovat nějaký způsob, jak neztrácet přehled o situaci a stále vědět co a kdy udělat. Proto vznikl nápad jak informace o vlacích (které jsou uloženy v XML souboru dané oblasti) přehledně uspořádat do tabulky. Tak vznikl „Sled vlaků“

### 2. Co je „Sled vlaků“

Sled vlaků je tabulka chronologicky seřazených aktivit, které hráč musí provést, aby úspěšně zpracoval všechny vlaky v simulaci. Typické aktivity:

- Průjezd vlaku bez zastavení
- Průjezd vlaku se zastavením
- Průjezd vlaku s úvratí
- Příjezd vlaku končícího ve stanici s přechodem na jiný vlak
- Odjezd vlaku vznikajícího ve stanici
- Manipulace (přepřah loko, úvrať s objetím vlaku, spojení souprav, vlak se dělí na dva pokračující vlaky apod.

Sled vlaků je zpracován po jednotlivých dnech v týdnu.

### 3. Popis tabulky

Základem tabulky jsou akce. Každá akce má jeden řádek. Končící, vznikající a vlaky projíždějící bez zastavení mají jeden řádek. Zastavující vlaky mají samostatný řádek pro příjezd a pro odjezd, aby bylo možno tyto akce správně chronologicky řadit.

Sloupce tabulky:

- **čas:**
  - o u příjíždějících vlaků je to čas vstupu do oblasti (xml: „casprizejdu“), tj. kdy se vlak objeví s „?“ v „pragotronu“
  - o o odjíždějících je to čas odjezdu

**Podle této položky je tabulka seřazena.**

- **typ:** typ vlaku

- **vlak:** číslo vlaku; barevně a pozičně jsou odlišeny příjezdějící a odjíždějící vlaky.
- **odkud:** vstup/výstupní bod, kde se příjezdějící vlak objeví
- **příjezd:** plánovaný čas příjezdu do stanice
- **kolej:** plánovaná kolej
- **akce:**

-->	příjezd končícího vlaku
--> >	příjezd zastavujícího vlaku
> -->	odjezd zastavujícího vlaku
-->	odjezd začínajícího vlaku
----->	příjezd projíždějícího vlaku

- **kam:** plánovaný vstup/výstupní bod, kterým má vlak opustit oblast
- **pro\_vlak:** číslo vlaku na který končící vlak přechází
- **od vlaku:** číslo končícího vlaku, ze kterého vlak přešel
- **poznámka:** pokyny pro manipulaci shodné s textem v okénku „Detail“ (po F1)

Údaje „pro\_vlak“ a „od\_vlaku“ jsou uvedeny jen v případě, že je lze ze struktury xml zjistit.

#### 4. Výhody „Sledu vlaků“

Proti běžnému způsobu hry, kdy je hráč odkázán na „pragotron“ a informace o vlaku po použití „F1“, jsou zde jisté výhody:

- Informace o vlacích, zejména poznámky, jsou viditelné trvale, není potřeba tolik používat F1
- Hráč má k dispozici celý denní grafikon, takže může „vidět“ jak do budoucnosti (co ho čeká před tím než se to objeví v „pragotronu“), tak i do minulosti.
- Akce jsou uspořádány chronologicky, takže je menší riziko zapomenutí vlaku na vjezdu nebo na staniční koleji a dále riziko vzájemného blokování vlaků.
- Ve sledu vlaků je možno různě filtrovat (např. si zobrazit provoz na konkrétní koleji)
- Sled vlaků je možno použít jako „task list“ -viz dále.

#### 5. „Sled vlaků“ při hře

Při simulaci, kdy je v oblasti právě větší počet vlaků (což na „hlaváku“ je celý den), bývá obtížné udržet si přehled o tom co je zrovna potřeba udělat. Tomu napomocť byl také můj prvotní záměr. A v tom může Sled vlaků významně přispět. Způsobů bude jistě vícero. Popíšu ten co po jistých pokusech a omylech používám nyní. Abych se při hře nemusel zdržovat poznamenáváním jakýchkoli informací, požívám pouze barevného značení. Stav značím do sloupce „čas“.

- Pro hru si zkopíruju příslušný den.
- Při vstupu vlaku do oblasti ho ve sloupci „čas“ označím žlutě. Zároveň žlutě zvýrazním u končících vlaků číslo „pro\_vlak“ (např. vlak 9000) a u všech vlaků s manipulací zvýrazním „poznámku“ (9523).
- Pak vlaku postavím vlakovou cestu.

- Pokud vlak pouze prochází, přeznačím „čas“ zeleně(121), vyhledám jeho odjezd (čas je v poznámce) a u odjezdu zvýrazním „čas“ žlutě (tj. vlak čeká na postavení odjezdové cesty)
- Pokud vlak manipuluje nebo mění číslo provedu potřebné a když je vlak v kýženém stavu, přeznačím ho na příjezdu zeleně, odznačím „poznámku“ nebo „pro\_vlak“, vyhledám příslušný odjezd a označím ho žlutě.

Průběžně sleduji podle aktuálního času, zda odjíždějící vlaky (hnědé v poli „vlak“) mají „žlutý“ „čas“.

V čase odjezdu postavím vlakovou cestu a pole „čas“ u odjíždějícího vlaku přeznačím na zelenou.

Takže průběžně: co je zelené je hotovo, co je žluté je rozděláno. Zelené je možno odmazávat pro snazší rolování na začátek rozdělaných akcí.

Příklad:

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
1	čas	typ	vlak	odkud	příjezd	kolej	akce	kam	pro_vlak	od_vlaku	poznámka
52	05:09	SvR	941	Vs3		2S	> <-->	Li1			Sv/R z Ph prochází v Ph 4:52-5:09
53	05:09	Ex	121	Vs3	05:13	14S	--> >	Li1			prochází v Ph 5:13-5:19
54	05:12	Os	8807	PV1		8S	> <-->	Li1			prochází v Ph 5:09-5:12
55	05:15	SvOs	8808	Li2		1J	> <-->	PV2			Sv/Os z Ph prochází v Ph 4:41-5:15
56	05:16	Sv	9904	Li2			----->	PV2			Sv prochází v Ph 5:22
57	05:16	Os	9523	Ba1	05:20	32S	-->		0		v Ph rozpojit: motor. vůz na 34k pro Os9524 z 30S (6:46-Ba) Bdtn pro Os9502 (5:48 Ba)
58	05:16	Lv	71073	Vs3	05:20	12S	-->		0		lok. v Ph pro R921 (6:09-Li)
59	05:19	Ex	121	Vs3		14S	> <-->	Li1			prochází v Ph 5:13-5:19
60	05:20	SvEx	273	Vs3	05:24	14S	--> >	Li1			Sv/Ex z Ph prochází v Ph 5:24-5:44
61	05:21	Os	2509	Ba1		28J	> <-->	Vs1			prochází v Ph 5:03-05:21
62	05:21	SvOs	9401	Vs3		26S	> <-->	Ba2			Sv/Os z Ph prochází v Ph 5:09-5:21
63	05:22	SvR	618	Vs3		24S	> <-->	Ba1			Sv/R z Ph prochází v Ph 4:55-5:22 Ph-Ba P
64	05:25	Os	19003			13a	<-->	Vs5		19000	
65	05:25	SvOs	9502	Li2	05:31	32S	--> >	Ba2			● Sv/Os z Ph prochází úvratí v Ph 5:31-5:48 přivěšuje Bdtn od Os9523
66	05:26	SvR	698	Vs3	05:30	26S	--> >	Ba2			Sv/R z Ph prochází v Ph 5:30-5:45
67	05:30	Os	9000	Vs3	05:34	11a	-->		9001		pro Os9001 (5:55-Vs)
68	05:31	Os	9103			30J	<-->	Vs1		2502	
69	05:31	Os	2504	Vs2	05:35	28J	-->		2511		pro vlakovou Os2511 (5:51-Vs)
70	05:34	R	1001	Vs3	05:38	24S	--> >	Li1			prochází v Ph 5:38-5:50
71	05:34	Os	8810	Li2	05:40	9I	--> >	PV2			prochází v Ph 5:40-5:45

Autor: cefal

[cefal@centrum.cz](mailto:cefal@centrum.cz)